**프로젝트 멘토링 검토 의견서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **제 목** | 웹툰 서비스 통합 플랫폼 | | |
| **날 짜** | 2019년 9월 20일 | | |
| **멘토 성명** | 박정형 | **소속** | **티맥스오에스** |
| **학생 성명** | 김소연, 윤신영, 한지효 | **소속** | **중앙대 소프트웨어 학부** |
| **검토의견** | 제안서를 받고 그 제안에 대해 개발비용 투자를 할지 결정할 입장이라고 바꿔서 생각하면 쉽게 찾을 수 있습니다.  복수의 제안서중에서 선택받기 위해서는 결과물의 차별성, 개발 인력 역량의 우월성 등의 요소가 있는데, 학교 과제이니만큼 결과물의 차별성이 평가에 중요한 요소가 될 겁니다.  차별적인 요소는 제안서 곳곳에 많이 나와 있는데, 이를 명확하게 제시하는 것이 필요하다고 봅니다.  통합 로그인 기능등이 기존과 차별이 될 수 있습니다. 이러한 내용을 3페이지 개발 및 구현 내용의 구현 방식 아래 차별화 요소(포인트)라고 모아서 강조하는 것이 좋을 것 같습니다. 정리하다 보면 차별화 요소를 더 명확히 제시할 수 있고, 부족한 면을 추가할 수 있습니다.  두번째, “개선할점”이라는 타이틀을 “향후 개선 사항”이라고 하면 어떨까요?  세번째, 주간 진행 계획에서 중간 점검 계획을 추가하면 좋겠습니다. 중간 점검 기회를 최소 한번은 가지고 이를 통해 진도 체크, 개발 결과물의 평가/개선점 도출, 개발방향 점검 등을 하는 것이 좋겠습니다.  그외 부분은 다른 의견이 없습니다.  성공적인 마무리가 되기를 바랍니다. | | |